

Devoir maison n°3

Un peu + sur le HTML

1 Contexte

1.1 Présentation du devoir

Le but de ce devoir est de prendre en main les principaux concepts de la programmation HTML. À la fin de ce devoir, vous aurez assez d'éléments pour commencer à concevoir votre propre site web au niveau du contenu. Le style sera étudié plus tard avec CSS.

1.2 Consignes du devoir

1. Vous devez créer **un fichier HTML par exercice** (exercice1.html, exercice2.html, etc.) avec les balises de document HTML minimal (« html », « head », « body »).
2. Pour chaque exercice, vous devez **séparer clairement les questions entre elles**.

```
<h2> Question 1 </h2>
blablabla sur la question 1

<hr />

<h2> Question 2 </h2>
blablabla sur la question 2
```

3. L'ensemble de vos fichiers devra être contenu dans une archive NOM Prénom.zip (avec le même nom de répertoire) hébergée sur un serveur de partage de fichiers.
4. Le lien de l'archive devra être communiqué à l'adresse the-van.luong@heig-vd.ch avant le 4 novembre.
5. Veuillez prendre en compte la correction du devoir 2 pour ne pas refaire les mêmes erreurs sur le devoir 3.

1.3 Notations

L'évaluation de ce devoir portera sur les différents critères suivants :

- Réponses aux questions demandées.
- Syntaxe du code.
- Compatibilité navigateurs internet (Internet Explorer Windows, Google Chrome Mac OS X et Mozilla FireFox Linux)
- Esthétisme, personnalisation et pertinence de la page HTML affichée.

2 Exercice 1 : Tableaux

On se propose de reproduire en HTML un tableau similaire à celui donné ci-dessous en exemple :

Voici en bref les balises principales pour la création d'un tableau :

- `<table> ... </table>` définit la structure de tableau.
- `<tr> ... </tr>` permet d'ajouter une ligne au tableau.
- `<td> .. </td>` permet d'ajouter une cellule (ou une case) au tableau.

	Début des enseignements	23 janvier 2006	
2ème semestre	Révisions	Examens	Examens 2ème session 2ème semestre
	du 24 avril 2006 au 29 avril 2006	du 2 mai 2006 au 16 mai 2006	du 4 septembre 2006 au 29 septembre 2006

FIGURE 1 – Exemple de tableau à reproduire en HTML.

Chaque balise pouvant posséder bien sûr des attributs propres. Pour cet exercice, on s'appuiera sur les pages 77 à 89 du cours.

1. Essayer de faire un tableau de la manière la plus simplifiée possible en utilisant 5 lignes et 4 colonnes. On ne tiendra pas compte ici ni de la largeur ni de la hauteur des cellules (c'est-à-dire pas d'utilisation des attributs « colspan » et « rowspan »).
2. Créer un **nouveau** tableau qui reproduit au mieux les dimensions du tableau donné en exemple. Pour cela, on aura besoin de respecter les largeurs et hauteurs des cellules à l'aide des attributs comme « colspan » (page 81), « rowspan » (exemple page 84), etc. Il faudra tenir compte du fait que :
 - La hauteur de la cellule "2ème semestre" fait 5 lignes.
 - La longueur de la cellule "23 janvier 2006" fait 2 colonnes.
3. Personnaliser les deux précédents tableaux avec votre propre texte dans les cellules, en y rajoutant par exemple des couleurs (attribut « bgcolor » page 89), une taille de bordure (attribut « border »), un espacement entre les cellules (attributs « cellpadding » et « cellspacing » page 85), etc.

3 Exercice 2 : Adresses

3.1 Images

Pour la préparation de cet exercice, on aura besoin de faire quelques manipulations sur les fichiers et répertoires (dossiers). Tout d'abord, on va créer un fichier `exercice2.html` (par exemple sur le bureau). Ensuite, on va créer un répertoire du nom de « `www` » qui se situera au même niveau que la page `exercice2.html`. Puis dans ce répertoire « `www` », on créera à l'intérieur un autre répertoire nommé « `images` ». Et enfin dans ce répertoire « `images` », on mettra dedans une image de votre choix ainsi qu'une nouvelle page `exercice22.html`.

On voudrait afficher les images de nos pages web provenant de plusieurs sources :

- À partir du fichier `exercice2.html`, afficher l'image que vous avez précédemment choisie.
- À partir du fichier `exercice22.html`, afficher une nouvelle image de votre choix sans la télécharger en utilisant seulement l'adresse internet de l'image (URL).
- Centrer les images et mettre une bordure sur chacune des images.

3.2 Liens

On souhaite créer des liens textuels cliquables (locaux et externes) entre vos différentes pages web :

- À partir du fichier `exercice2.html`, créer un lien vers la page `exercice1.html` puis un autre vers la page `exercice22.html`.
- À partir du fichier `exercice22.html`, créer un lien vers page `exercice2.html` de telle façon à ce qu'on puisse facilement naviguer d'une page à l'autre.
- Toujours à partir du fichier `exercice22.html`, faire en sorte que cliquer sur votre image conduise à la page web du cours.

3.3 Incorporer du code HTML dans sa page

Dans la page `exercice2.html`, on souhaite intégrer une vidéo à notre page web. Pour cela, il faut aller sur « `youtube.com` », choisir la vidéo de son choix puis essayer de la partager/intégrer. Pour cela, il faudra récupérer le code HTML correspondant à la vidéo et essayer de l'intégrer directement à votre propre page HTML.

Notes : Les balises `<iframe> ... </iframe>` ou `<object>...</object>` sont un peu plus complexes. Elles permettent d'ajouter dans une page web des vidéos en HTML 5 ou en flash, du java, de la musique, etc.

Il est également possible que le navigateur vous demande d'installer d'activer le contrôle Active X ou tout autre plugin. Si l'intégration ne réussit pas car il vous manque certainement des pluggins dans votre installation. Dans ce cas, essayer d'utiliser un autre navigateur web.